

Link do produktu: <https://dzikamalpa.pl/zestaw-3-ksiazek-dla-malucha-p-75.html>



ZESTAW 3 KSIĄŻEK DLA MALUCHA

Cena	104,00 zł
Dostępność	Dostępny

Opis produktu

ZESTAW 3 KSIĄŻEK DLA MALUCHA

Stwory, otwory
Buldog Odo
Co robią zwierzaki?

Książki obrazkowe dla najmłodszych, teksturowe.

Stwory, otwory

Książeczka obrazkowa dla najmłodszych kształtująca percepcję wzrokową oraz wspomagająca rozwój sensoryczny. Ideą publikacji jest wprowadzanie w przystępnej formie harmonijki obrazkowej, figur geometrycznych oraz postaci zwierząt. Zwierzęta ukazane są w ujęciu sylwetowym ułatwiającym zapamiętywanie kształtów.

Ujęcia sylwetowe zwierząt uzupełnione są, na przylegających stronach, ich odpowiednikami w ujęciu geometrycznym. Zestawienia te działają na wyobraźnię dziecka na zasadzie skojarzeń.

Dodatkowym elementem wyróżniającym strukturę publikacji są wycięte otwory w kształcie figur geometrycznych (koła, kwadratu, trójkąta), ułożone w centralnym miejscu strony, które po złożeniu książeczek odsłaniają fragmenty ilustracji.

Dziecko samodzielnie może składać harmonijki w dwie strony, odsłaniając wybrane fragmenty zwierząt.

Wszystkie ilustracje utrzymane są w nasyconych barwach, skontrastowanych spokojnym, jasnym tłem. Harmonijki zachowują monochromatyczność po każdej ze stron. Ilustracje wykonane są techniką linorytu barwnego oraz gwaszu.

Buldog Odo

Narracyjna książka obrazkowa to opowieść o buldogu angielskim o imieniu Odo, który bardzo lubi spać. Śpi w różnych miejscach i pozycjach, ale wciąż marzy o dostaniu się na niezdobyte łóżko. Udaje mu się to na końcu książki. Historia jest prawdziwa, co dzieci instynktownie odczuwają i nawiązują kontakt emocjonalny z bohaterem.

W książce mamy do czynienia z dwoma rodzajami narracji, które różnią się stylem graficznym. Ilustracje kolorowe przedstawiają sceny z życia buldoga, a ilustracje czarno-białe ukazują jego myśli.

Co robią zwierzaki?

Nienarracyjna książka obrazkowa tzw. konceptowa, wprowadzająca pojęcia, w tym wypadku czasowniki. W zabawny sposób ilustruje charakterystyczne zachowania zwierząt oraz różnorodność wewnątrzgatunkową. Dynamiczne kompozycje utrzymane są w stonowanej gamie kolorystycznej. Można bawić się z dziećmi naśladując zachowania zwierzątek.

Na niektórych stronach można wypatrzyć ukryte dodatkowe rysunki przedmiotów, które mają za zadanie wzmocnienie percepcji wzrokowej, wyobraźni oraz wprowadzają element zabawy.

Aplikacja

Jako uzupełnienie książki o zwierzakach została zaprojektowana dwujęzyczna, interaktywna aplikacja. Aplikacja wykorzystuje animacje i dźwięki do wzmocnienia procesów poznawczych. Jest oparta na założeniach gier komputerowych z cyklu "klikaj i steruj", ale nie wymaga przejście poziomu do odkrycia kolejnych scen (stron), tak jak dzieje się to w książkach.

